

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

L3_1.1 Einseitige Verzweigung

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen das Informationsmaterial

L3_1.1 Information_Verzweigungen_einseitig.docx.

(I) Problemstellung

In diesem Projekt soll überprüft werden, welcher Betrag zu zahlen ist, wenn eine Karte für den Abiball 30,00 Euro kostet und für Bestellungen von drei oder mehr Karten ein Rabatt von 20% gewährt wird.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L3_1_1_Vorlage_if_abiball.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen

L3_1_1_if_abiball.html

(II) Problemanalyse

(1) Welche Ausgabedaten will man erhalten?

(2) Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?

(3) Welche Eigenschaften haben die Eingabedaten und die Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

Bedeutung	Typ	Variable

(4) Formdesign

ABI!!!

Hier kannst Du Karten für den Abiball online bestellen

Anzahl der gewünschten Karten (Preis: 30,- Euro):

Der Zahlungsbetrag ist: 72 Euro

J1	BPE 5 Grundlagen der Programmierung Arbeitsauftrag	Informatik
----	--	------------

(5) Verarbeitung

(III) Struktogramme

(IV) Programmcode (JavaScript-Code)
